

DÉCINES-CHARPIEU - NUMÉRIQUE

Une classe de CE1 teste une application de mathématiques en avant-première

Ce lundi, à la Berthaudière, la classe de Cédric Beneteau a reçu les créateurs de l'application Mathémagics multiplication. Ils ont testé le jeu fait pour mémoriser leurs tables.

Vu 3 fois

Le 14/03/2017 à 05:00

Réagir

EDITION ABONNÉ



■ Méline, Théo et Nolan, CE1 à la Berthaudière, apprécient l'application Mathémagics. Photo Claire DEVILLARD



1 / 2

MON UNIVERS

MES PAGES FAVORITES

Cliquez sur l'étoile pour ajouter le tag de la page à vos pages favorites.

MON COMPTE

Mon compte de A à Z

Gérer mon mot de passe

Gérer mes inscriptions aux newsletters

Tags de l'article

RHÔNE DÉCINES-CHARPIEU

EST LYONNAIS

DANS LA MÊME RUBRIQUE



DÉCINES-CHARPIEU - NUMÉRIQUE

Une classe de CE1 teste une application de mathématiques en avant-première

DÉCINES-CHARPIEU - LITTÉRATURE

Des collégiens rencontrent Johan Heliot, écrivain de science-fiction

DÉCINES - DÉCINES-CHARPIEU - CLIN D'OEIL

Lucy Panoyan a présenté son CD trois titres

TOUS LES ARTICLES ↻



Inscrivez-vous gratuitement
à nos lettres d'informations

VISITE VIRTUELLE



Au cœur du Parc Olympique Lyonnais

LE JOURNAL DU JOUR EN PDF



Télécharger l'édition de
Lyon - Villeurbanne - Caluire

JE M'ABONNE ↻

LECTURE
ZEN

Étonnants, ces élèves empressés d'apprendre leurs tables de multiplications...

Ce lundi, les élèves de CE1 de la classe de Cédric Beneteau, à l'école de la Berthaudière, ont testé l'application pour tablette ou PC, créée par SlimCriket, destinée à faciliter la mémorisation des tables de multiplications. « Tous les nombres sont remplacés par des personnages », explique Yannick Geffroy, un des créateurs. « Nous racontons ce qu'il se passe lorsqu'ils se rencontrent. Ce résultat imagé aide à retenir sa table. » Pierre Beneteau apprécie l'expérience. « Ce jeu est parfaitement adapté aux enfants qui ont appris le principe de la multiplication et qui doivent ensuite apprendre les tables », reconnaît-il. En fin de séance, les résultats s'avèrent très encourageants, la moins bonne note est un 12/20.

Depuis son lancement (jeudi dernier), l'application compte 20 000 téléchargements.


« Apple l'a mise en avant sur sa page accueil. C'est une vraie reconnaissance du travail réalisé », pointe Yannick Geffroy. Tout est soigné : l'image, les interactions et l'objectif pédagogique. Yannick Geffroy confie avoir rêvé être enseignant. « Finalement, j'ai travaillé dans la conception de jeux vidéos pour adultes, jusqu'à un licenciement économique, qui nous a donné envie, avec trois autres collègues, de fonder Slim Cricket. » Pari réussi et 1,5 million de téléchargements cumulés pour tous leurs jeux éducatifs. « Les applications sont payantes au téléchargement. Cela assure un revenu sans avoir recours à de la publicité dans nos jeux. »

Pratique Slim Cricket développe des applications numériques à destination des jeunes enfants. Tarif : 4 € le téléchargement de l'application sur Apple ou Google play. www.mathemagics.tv


De notre correspondante Claire Devillard

VOUS AVEZ AIMÉ
CET ARTICLE ?
PARTAGEZ-LE !

 Tweeter

 0 Partager

 0 Partager

 ENVOYER À UN AMI

 IMPRIMER

Tags : **RHÔNE - DÉCINES-CHARPIEU - EST LYONNAIS**